

MEGAPÓSTER
MEGA MAN DE 8 BITS AL NINTENDO 3DS
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
• Chile $ 1.990.00 • Perú N$ 10.00
PARA ESTE 2016
· THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD
· POKKEN TOURNAMENT
· FIRE EMBLEM FATES
· DRAGON QUEST VIII
MARIO & LUIGI™
PAPER JAM


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial


MARIO & LUIGI™
PAPER JAM

SUMARIO



EDITORIAL



¡Iniciamos el año 25 de la revista con Mario y Luigi! Mejor imposible.

En la redacción recibimos el 2016 con la mejor actitud, como siempre lo hemos hecho, esperando la llegada de nuevos desarrollos que nos permitan disfrutar de nuestras consolas Nintendo. También nos frotamos las manos para conocer más detalles de la nueva NX. Seguramente en la próxima E3 tendremos noticias al respecto. ¡La cuenta regresiva para la expo ha comenzado!



▲ También rockeamos en twitter.com/ RevistaCN

En el plano personal, quiero desearte que tengas un excelente año, lo hago dejando un poco de lado el pasatiempo que nos une, esperando que tus planes se cumplan y que tú y tu gente estén bien.

Me despido con esto: Vamos a ver cómo se desarrollan estos 365 días, ya que será un año de retos para Nintendo, y por consiguiente, para Club Nintendo. Aquí y en nuestros medios digitales estaremos atentos al paso de las semanas y meses, comunicándote todas las noticias que se generen, para que no pierdas detalle.

¡Por aquí nos vemos en febrero!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

DIGITAL
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MÉXICO
Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS MÉXICO
Josu Garritz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
DIRECTOR DE OPERACIONES MÉXICO
John Jairo Mejía
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badilllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MÉXICO
Ramón García Calderón



EDITORIAL
Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 01. Fecha de publicación: Enero 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG). Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribdidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio laca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A de C.V.

¿Cuál es tu juego favorito de las series Mario & Luigi y Paper Mario?

Enemigo mío

Mario & Luigi: Bowser's Inside Story. Sobre todo por el manejo de **Bowser** y por las batallas de pantalla táctil. Es excelente.
Johnny Villa



Superstar Saga, lo tiene todo, humor a destajo, una historia interesantísima, combates fluidos y una dificultad impresionante.
Alejandro Uribe

Mario&Luigi: Bowser's Inside Story. Fue un agrado que **Bowser** estuviera del lado heróico.
Francisca G.

Me encanta **Mario & Luigi: Partners in Time** y **Paper Mario Thousand Year Door**.
@MikeToonsTV

Mario & Luigi Superstar Saga y **Paper Mario 64**, el origen de ambos, un ejemplo de un buen comienzo.
@LanXSoo

Mario & Luigi Superstar Saga, extraño esos grandes juegos.
Itsuru Kitsune





Visita nuestro sitio

Club Nintendo en línea

Si deseas permanecer bien informado respecto a futuros lanzamientos de juegos e interesantes columnas del medio, debes visitar nuestro sitio web, en él también encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevistazos y *podcast*, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN. Este año que inicia promete muchas novedades y con nosotros siempre estarás al tanto.

  revistaclubnintendo.com

Mario & Luigi Paper Jam

Dos mundos se unen para ofrecernos la aventura definitiva en cuanto a RPG de Nintendo se refiere. Una grata sorpresa que va directo al cielo, como uno de los mejores juegos que podrás tener para tu Nintendo 3DS.




▶ Ambos bastante peligrosos.



► Los ataques especiales del juego.





▼ En ciertos momentos... ¡corre!





▲ No para todos puede ser un buen día.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Lo mejor de dos mundos en un juego

No se puede hablar de estas dos series sin mencionar el origen de todo, **Super Mario RPG** en el Super Nintendo.

En aquella ocasión, Squaresoft fue el encargado de desarrollar el primer juego RPG que tendría a **Mario** y sus amigos como protagonistas, en una historia sensacional, que se acompañaba con un sistema de juego que hasta la fecha mantienen algunas de sus cualidades.

Pasó el tiempo, llegó el Nintendo 64 y Nintendo y Squaresoft rompen relaciones por aquella disputa en el uso de CD para la consola casera.

No tuvimos juegos de Squaresoft para Nintendo en esa generación, pero no quiere decir que la compañía no se pusiera a trabajar para solucionar el problema, creando dos grandes sagas, **Paper Mario**, que debutó en el Nintendo 64 y **Mario & Luigi**, que hicieron lo propio en el Game Boy Advance.

Realmente nos sorprendió a todos que Nintendo decidiera realizar este *crossover*, pero creemos que en el fondo, ya tenían muchos años planeando esta obra, que debemos decir, es maravillosa. Desde que comienzas a jugar sabes que todo puede ocurrir en pantalla.

Son dos juegos muy diferentes, pero comparten ciertos elementos, como los ataques con ritmos, que son pieza fundamental para lograr avanzar.

Pero es muy pronto aún para comenzar a hablar del sistema de batalla, eso lo haremos más adelante, lo primero que debes conocer acerca de este título, es su argumento, el cual no es para nada complejo, pero sí muy divertido.

Es simplemente el pretexto para juntar estos dos mundos, pero no por eso deja de ser excelente la forma en que los desarrolladores utilizan a los personajes de cada Universo.

¿Cuál de estas dos sagas es tu favorita? Sin duda ambas tienen detalles grandiosos



EVERYONE E ESRB

Los protagonistas

Conoce bien a tus héroes

Paper Mario
Gracias a su aspecto se puede convertir en diverdos objetos para ayudar a su equipo.

Mario & Luigi
Tienen grandes ataques y movimientos coordinados, una pareja invencible.

Libro
Deben regresar todas las criaturas al libro de donde salieron.

Si eres de los que piensan que **Luigi** nunca ha hecho algo importante, pues están en un error, para empezar, en este juego es el responsable de toda la historia que viviremos.

En una tarde de aburrimiento, **Luigi** se puso a revisar cada rincón del castillo, hasta encontrar el libro mágico que contiene a los personajes en 2D.

Hasta aquí todo iba bien, pero al dejarlo caer, todas las criaturas y personajes comenzaron a salir, ocasionando un verdadero caos en el reino.

Todo mundo se espantó al ver a sus contrapartes planas, así que la **Princesa Peach**, llamó a **Mario** para que ayudara a su hermano a regresar todo a la normalidad, lo cual no será nada fácil.

El mundo corre un gran peligro, ahora son dos **Bowser** los que existen, y lo peor, es que se han unido para conquistar todo el mundo, comenzando por secuestrar a las dos **Princesas Peach**, sí, todo un lío, pero contarás además, con la ayuda de **Paper Mario** para resolver todo este problema que ha comenzado **Luigi**.





▶ Tendremos divertidos minijuegos.

◀ El sistema de batalla es divertido.

▼ Dos princesas para la aventura.



El juego se desarrolla como todo buen RPG, explorando cada rincón de las zonas a las que llegues, eso no cambia mucho, pero sí lo hace la forma en la que puedes lograrlo.

Tienes que tener en cuenta que ambos mundos se han fusionado, por lo que algunos obstáculos van a impedir tu paso y tendrás que echar mano de las cualidades de tu equipo.

Por poner algunos ejemplos. Si ves una ranura en la pared, **Mario** y **Luigi** no van a poder pasar por ella, pero Paper **Mario** sí que puede, así que tienes que mandarlo a explorar dichas zonas.

Por otro lado, también **Mario** y **Luigi** tienen cualidades especiales, como la de usar sus armas, como los martillos, para crear puentes, derribar árboles, romper rocas, en fin, todo lo que veas en el escenario debes investigarlo.

Es aquí donde entra uno de los puntos más interesantes del juego, el usar a **Paper Mario** como la llave para todo.

Puedes atacar con él al transformarlo en una estrella ninja gigante, pero también puede ser un gran medio de transporte para todo el equipo. Todas estas habilidades las vas obteniendo con el paso de las horas, y siempre debes tenerlas en cuenta para no quedarte horas pensando la forma de resolver un acertijo nada complicado.

En ese sentido debemos decir que por lo regular, todos los problemas que tengas en el desarrollo del juego, los vas a poder resolver de forma inmediata, con los ítems o elementos que vas a tener en ese momento o bien, que no vas a tener problemas en encontrar.

Lo que te recomendamos es revisar bien cada zona y checar en tu menú del juego todos los accesorios que lleves hasta ese momento, te ahorrarás varios dolores de cabeza.

Papercraft
Un modelo gigante

Podrás usar este **Mario** hecho de papel en momentos especiales dentro de la aventura.



Las referencias a juegos anteriores están en todas partes, te divertirás con ellas



▲ Es momento de que los enemigos escapen



▲ Momentos bastante emotivos en la aventura.

Algo que no puede faltar en el juego y en ninguno que se diga buen RPG, son las misiones secundarias.

Nunca ofrecen algo importante para poder avanzar en el juego, es decir, algo indispensable, pero sí pueden aportar una buena ayuda en momentos críticos.

Uno de las misiones que encontrarás durante todo el juego, son las de rescate de los **Toad**.

Los simpáticos habitantes del reino se han metido en muchos problemas, por lo cual están escondidos en todo el ambiente y es nuestro deber encontrarlos, no será sencillo pero nos pueden dar buenas recompensas por tener a todos a salvo.

Como ya comentamos, las batallas son por turnos, como en todo buen RPG, pero cambia un factor muy importante, el ritmo de los ataques.

Si nosotros presionamos el botón de ataque justo cuando nuestros personajes están golpeando, obtendremos un daño extra o en ciertos casos, un golpe de más, lo que en momentos de tensión, puede ser la diferencia entre ganar o pasar unas cinco horas subiendo de nivel a nuestro equipo.

También existen ataques triples, que te dan monedas para conseguir tarjetas especiales, que mejoran tus habilidades.




▶ Las manualidades tienen su recompensa.

Objetos especiales

Ítems necesarios en el juego

Poder
Este martillo ocasiona un daño mayor a los enemigos.



Magia
El libro que lo ocasiona todo. Debes llevarlo contigo.

Creación
Si sigues las instrucciones de cada Papercraft, tendrás una agradable sorpresa al final.



Familia completa

Los amiibo que han aparecido de Super Mario



Tendrán funciones especiales dentro de este juego, así que ve buscando a tus favoritos.



▲ Usa tus figuras para obtener mejores cartas.



▲ Completa tu colección.

▼ Te guiarán en cada figura que uses.



Una de las grandes ventajas de los amiibo, ofrecen extras, pero no son necesarios

Los amiibo compatibles te ofrecen algunas cartas especiales, como la de crear combinaciones, que se agregan a la baraja que ya teníamos previamente, ya sea con otras creadas o bien, con las que hemos comprado durante el juego.

Cada tarjeta se guarda en la figura amiibo, por lo que debes tenerlas contigo cuando quieras aprovecharlas, es decir, en los combates.

Tienes que colocarlas en el lector de amiibo para que uses esa habilidad en ese momento en especial durante la batalla, después de eso, no podrás hacerlo nuevamente.

Pero no todo queda ahí, si combinas amiibo y cartas ya creadas, puedes dar vida a nuevas con mejores cualidades, así que no te quedes con la primera combinación, experimenta todas las posibilidades hasta que quedes seguro de que la nueva carta que has creado, representará la diferencia que vas a necesitar en las batallas. Sin duda un uso muy especial para las figuras amiibo, muy innovador para los que contamos con alguna.







▲ ¿No hace falta Paper Luigi?



▲ Usa bien tus poderes en cada encuentro.

Even your insults are knockoffs!
Get out before I rearrange your face!

▲ Una discusión de mil años.

Aunque realmente nadie esperaba este juego, sobre todo porque relativamente hace poco tiempo tuvimos **Mario & Luigi Dream Team** y **Paper Mario: Sticker Star** para la misma consola, pero la realidad es que estaban preparando el terreno para el lanzamiento.

Podemos decirte con toda la seguridad del mundo que vas a quedar maravilado con la gran cantidad de elementos curiosos que se han integrado y del acostumbrado buen humor que se usa en los diálogos y situaciones a lo largo del desarrollo.

Sin duda un buen juego para que inicies con el pie derecho el 2016 con tu Nintendo 3DS. Nintendo está demostrando que en todos los géneros puede trabajar y lo mejor, entregar obras memorables, como lo es este RPG para su portátil.



Pelea de poder

¿Quién ganará?

No creas que el mayor de los problemas será enfrentar a dos **Bowser**, sino que ellos se pongan de acuerdo antes de enfrentarte.


▲ Una pantalla clásica del juego de N64.



▲ Todos los enemigos en fila.

▶ El héroe en Nintendo 3DS.

▲ Homenaje al primer juego de NES.

Paper Mario

Diversión en dos dimensiones

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una serie de grandes alegrías.

Comenzó en Nintendo 64, momento desde el cual se volvió un referente en el catálogo de la consola de Nintendo, lo que de inmediato generó varias secuelas en otras consolas.

Tuvimos juegos para Nintendo GameCube y para Wii, sin mencionar las consolas portátiles como el Nintendo 3DS, consola en la que recibimos el último juego de la serie el año pasado.

El género por excelencia ha sido el RPG, pero también hemos visto entregas especiales como la que apareció en Wii, que era una especie de homenaje a los juegos en 2D que hemos visto del personaje, incluso con algunos niveles legendarios ahora en 3D.

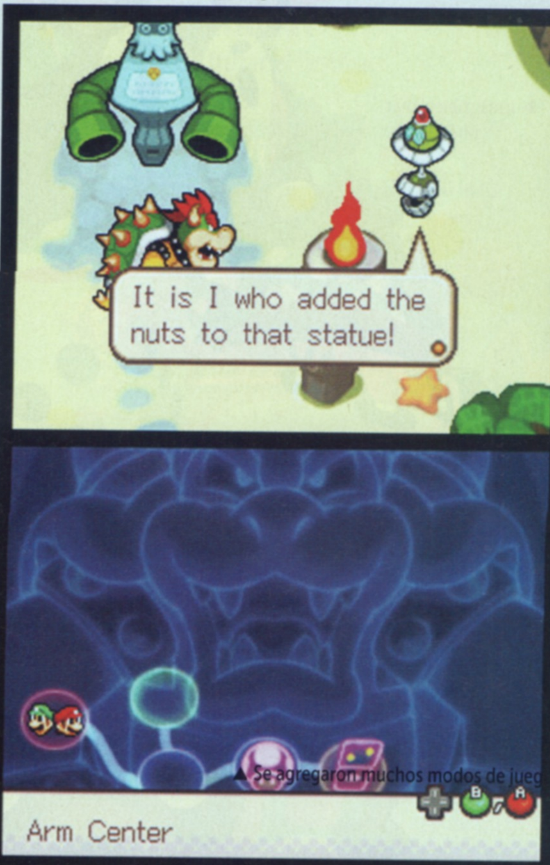
Sin duda se ha vuelto una franquicia muy querida, que en su momento representó la oferta que Nintendo hacía al mercado luego de sus problemas con Square Enix, pero ahora es todo un emblema, un clasico que todos esperamos con especial alegría en cada una de las consolas en que se anuncia. Debes jugar esta serie, te aseguramos que se volverá de tus favoritas.

La magia comenzó en el Nintendo 64, pero ha llegado incluso al Nintendo 3DS

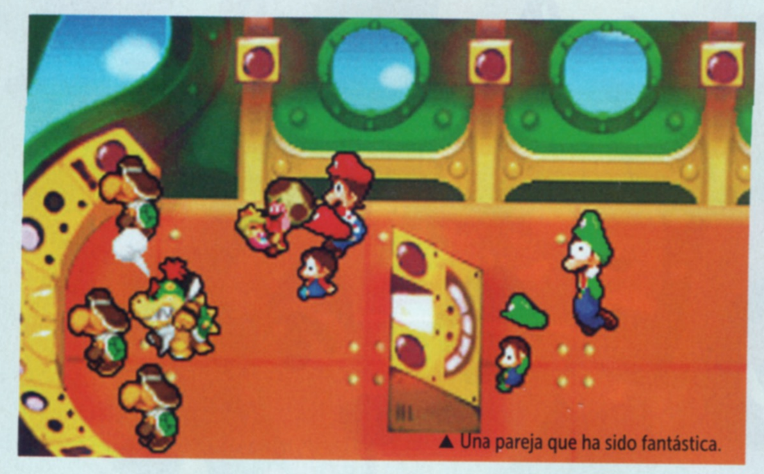



▲ Conoces personajes extraños.

▼ Incluso **Bowser** tuvo su protagónico.



▲ Se agregaron muchos modos de jueg


▲ Una pareja que ha sido fantástica.

Mario & Luigi

El duelo más especial de los videojuegos

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Muy divertido y con gran reto

El Game Boy Advance representa una gran ventana de opciones para todo tipo de jugadores, en su gran catálogo encontramos juegos sensacionales, como lo es el primer **Mario & Luigi**, que se convirtió en una obra de arte que hasta la fecha se sigue disfrutando, gracias a su gran control, pero sobre todo, a su historia, con la que no podrás parar de reír.

Este humor se volvió característico de la franquicia, y en una especie de emblema que encontramos en cada obra, siendo lo mejor que nunca se siente forzado, siempre es fresco, en ocasiones rompiendo lo que parece un momento de gran tensión, en ese sentido no tienen rival.

La serie, a diferencia de **Paper Mario**, nunca ha dado el salto a consolas caseras, siempre se ha mantenido en portátiles, pero cada una de sus obras son excelentes.

Tal vez en el futuro se encuentre ese siguiente paso, ese pendiente que representaría llegar a una consola casera, tal vez con NX se logre.

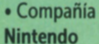
◀ Técnica especial en **Dream Team**.



▶ Irresistible echar una partida.

Animal Crossing amiibo Festival

Que los dados dicten tu camino



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Tablero
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Interesante variante de la serie con utilidad para los amiibo



Todos queríamos un nuevo **Animal Crossing**, eso queda claro, es más, a pesar de que seguimos disfrutando de la entrega de Nintendo 3DS, esperábamos que en la pasada E3, se dijera algo al respecto, y en cierta forma, así fue.

Resulta que Nintendo tenía algo escondido, un juego del que nadie se hubiera imaginado en su momento, un nuevo **Animal Crossing** para Wii U, pero no del género de simulación, que es en el que hemos visto a esta serie desde el Nintendo 64.

Nos encontramos con un juego de tablero, al estilo **Mario Party**, pero con algunas situaciones extra que lo vuelven demasiado especial.

De entrada, podemos decir que usaremos las figuras y tarjetas amiibo.



▲ Los dados deciden el rumbo.



▲ Vuelven los torneos de pesca.

Paquete inicial
Todo para disfrutar el festival



En este paquete se incluye el juego, así como dos figuras amiibo para que puedas comenzar a disfrutar de la obra con tus amigos o un hermano.

Tendrás la diversión de un título de tablero pero con la ventaja de que puedes crear tus minijuegos

Cada figura representa a un jugador, se puede decir que son como las fichas del juego con la que te mueves por todo el tablero.

Son fundamentales, el título no se puede jugar sin estas amiibo, de hecho, el juego se vende con dos de estos personajes, que de momento, no se pueden obtener de otra forma.

Las tarjetas representan las actividades que puedes jugar en este título, es decir, mientras más tarjetas tengas, más personajes y actividades tendrás para realizar.

Todos los tableros están ambientados en el universo de **Animal Crossing**, por lo que en ciertos momentos tendrás cambios de estaciones, o concursos famosos como lo es el de la pesca.

Sabemos bien que no era el género en que muchos querían ver esta serie, pero es el medio en el que los personajes pueden llegar a otro tipo de jugadores que de forma normal no se acercarían al título de simulación. Esperamos que sigan estas versiones alternas, pero que la escencia de la serie se mantenga por muchos años más con nuevas entregas.

Tarjetas
Conoce amibo Cards

Si deseas tener todas las atracciones del juego, este es el medio para conseguirlo.




▲ Dales el orden que te agrade.



▲ Un lugar mágico.



► Usa tu imaginación para crear.



Nintendo Badge Arcade



Crea tu propio fondo para Nintendo 3DS

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Creación
- Jugadores
1
- Opinamos
Divertida aplicación para la consola

La aparición de los fondos para el Nintendo 3DS fue una fantástica idea, tenemos bastantes opciones geniales para llenarlos de vida y variantes, pero ahora, con esta App, podremos lo que queramos.

Es una aplicación más que un juego, que te permite un número de movimientos limitado, en una de esas máquinas en las que tienes que obtener objetos con pinzas y llevarlos a la salida de la máquina.

Es muy divertido, e igual de emocionante, porque por cada intento que hagamos, deberemos pagar dinero real.

Lo divertido es como el protagonista, un conejo, nos va contando por qué es que cobran, nos platica todo lo que se debe pagar, programadores, computadoras, muy al estilo de Nintendo para hacernos ver que es una forma curiosa de vendernos pequeños *stickers*.

Puedes acomodar los *sticker* en los fondos que quieras de la forma en que mejor te parezca, realmente una situación que nos agradó bastante, ya que no limita la creatividad, al contrario, logra sacar lo mejor de cada uno para tener nuestra pantalla de inicio a nuestro gusto.

La aplicación la pueden descargar de forma gratuita desde la eShop de la consola, sólo requieren de la última actualización.




amiibo
Yoshi's Woolly World
¡Forma equipo y embárcate en una gran aventura de Yoshi!
¡Enreda, tira y teje mientras exploras un colorido mundo de estambre!
¡Conviértete en motocicleta, topo o gigante para acabar con tus enemigos!
Toca ligeramente con una figura amiibo compatible para darle un nuevo aspecto a Yoshi
Wii U
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
yoshiswoollyworld.nintendo.com/es/
Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar.
La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego.
Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.
El juego, el sistema y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2015 Nintendo/Good-Feel. Yoshi's Woolly World and Wii U are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA
Wii U

▲ Entre amigos todo es mejor.

Pokémon Picross



Un clásico que vuelve renovado

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1
• Opinamos
La mejor forma de entretenernos de forma fácil



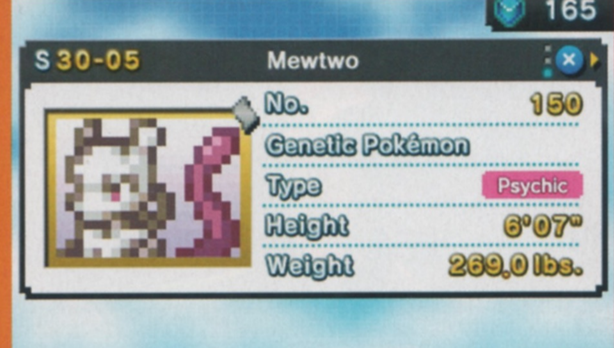
Es seguro que los más veteranos del control, se acordarán de un juego que apareció para el primer Game Boy, conocido como **Mario's Picross**, toda una leyenda.

Dicho juego fue tan popular que incluso tenía su propia sección en Nintendo Pero bueno, vamos a explicar mejor como es la mecánica de este juego de *puzzle* que llega de forma gratuita, en la modalidad *Free To Start* para el Nintendo 3DS. Tienes en pantalla una área cuadriculada en la que sólo ves números, olvídate de tener que llevar dulces o destruirlos, eso no se aplica aquí. Realmente vas a tener que sacar cuentas antes de activar los cuadros.

Todos los números que se ven en los costados, son simples coordenadas, no tienes que asustarte al verlas. Indican la cantidad de cuadros que tienes que activar en el área central. Al inicio parece ser complicado, pero la verdad es que resulta muy sencillo.

El juego lo puedes descargar desde la eShop del Nintendo 3DS

◄ El emblema de la serie en el juego.





▲ Toda la plantilla.



◄ Encuentra todas las figuras ocutas.

Cada número indica la cantidad de cuadros de forma continua que debes iluminar, despues debes hacer una pausa, es decir, dejar un espacio y continuar, pero no debes perder de vista ambos cuadrantes.

Al igual que pasa con **Pokémon Shuffle**, las criaturas tienen ciertas ventajas que te ayudarán al descubrir todos los *puzzles*.

Como ya te comentamos, estamos ante un Free to Star, así que cuentas con una moneda en el juego, la picrolita.

Esta moneda es de suma importancia ya que con ella podremos pagar y hacernos de ciertos niveles e ir avanzando en el juego.

Tenemos dos maneras de conseguirlas, ya sea conforme se avanza o pagando con dinero real. Es muy importante saber administrar este dinero para poder usarlo en el momento adecuado.

Como todos esperábamos, este juego cuenta con elementos propios de **Pokémon** que enriquecen el ya adictivo método de juego.

Podremos capturar y hasta mega evolucionar a ciertos Pokémon, elige bien a los que te acompañarán. Un reto mental acompañado de los personajes de esta gran saga, sin duda una gran recomendación que de paso nos recuerda el modo en el que debe desarrollarse un juego del género.

Nos hemos acostumbrado a desaparecer fichas o cualquier objeto, pero pocas veces sabemos la forma en que esto ocurre, en **Pokémon Picross** debemos enterarnos del funcionamiento del juego para disfrutarlo de verdad.

Evoluciones

Puedes llevar a tus Pokémon a su forma Mega

Todo esto comenzó en las versiones **X** y **Y**, logrando una gran aceptación, tanto que lo hemos visto en los últimos dos juegos *puzzle* de la serie.




▲ Los gráficos son excelentes.


▲ Contarán con sus movimientos especiales.



▲ Será un peleador especial y secreto.

Pokken Tournament

Los combates que siempre soñaste



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Namco Bandai
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
La mecánica resulta muy adictiva



A casi ya dos décadas de la llegada de uno de los fenómenos más grandes en la industria de los videojuegos, nos resulta difícil pensar que pueda mantenerse vigente, ya que a muchos títulos en la actualidad les cuesta trabajo. Un éxito de 20 años sólo es posible gracias a un buen manejo de la marca e innovación.

Para todos ha sido un sueño ver a los Pokémon luchando, más allá de una batalla al estilo del que estamos acostumbrados, por turnos.

Cuando nuestro sueño se hizo realidad y vimos el primer video de este título, parecía que por fin habían escuchado nuestras súplicas, sin embargo hasta ese momento solo se anunció en *arcade* y para Japón.

Por fortuna no tuvimos que esperar mucho para que se anunciara un lanzamiento global para Wii U, y es así como en primavera podremos disfrutar de peleas **Pokémon** como siempre lo has deseado.



▲ Nunca te quedes quieto.

◀ No podía quedarse fuera del combate.



▲ Toda la acción de la arcadia.



▲ Batallas conlegendarias.

¿Se imaginan un Pokémon Stadiun para Wii U con estos gráficos? Sería un sueño para todos

Este título es desarrollado por Namco Bandai, compañía con gran experiencia en el género de peleas, todos recordamos con gran alegría el título de **Tekken** y todo el fenómeno que represento en las Arcadias. Y es justamente del que se toma las bases para **Pokkén Tournament**, así que no tendremos quejas en ese sentido.

El juego ofrece una gran variedad de movimientos que dependerán del **Pokémon** que decidas emplear en las batallas, así que piensa bien antes de comenzar a jugar.

El dinamismo en pantalla luce espectacular y va de la mano con el diseño de los personajes.

Como en todo juego de peleas no podían faltar los combos y súper movimientos que deberás ir dominando, lo cual no será fácil, tendrás que dedicarle tiempo a cada uno si deseas ser competitivo.

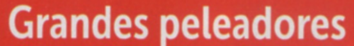
Con este juego fueron más allá de sólo explotar la licencia de **Pokémon**.

El trabajo realizado a detalle se nota. Cada uno de los personajes tiene su estilo único. En verdad es un juego de peleas que no dudamos se volverá uno de los preferidos para el próximo año, incluso rumores lo colocan en el EVO 2016, pero ya veremos si esto se vuelve una realidad o se queda sólo en eso, un rumor.

Arcadias

Siguen vivas en Japón

Contrario a lo que pasa en el resto del mundo, en Japón se siguen teniendo granes lanzamientos en las Arcadias, y **Pokkén Tournament** fue uno de ellos.



Grandes peleadores

No sólo los Pokémon estilo lucha aparecerán en el juego

Lucario

Suicune

Megaliza

Gardevoir

Machamp

Para volverte el mejor, necesitas prácticar mucho con cada peleador para conocer sus ventajas y debilidades

Pokkén Tournament llega en un momento justo, en donde el género de pelea se ha venido perdiendo y está al borde de la extinción, por lo que este juego representa una gran cantidad de aire fresco para todos los amantes de los combates.



▲ También podremos seleccionar a esta versión de **Pikachu**.

Si eres un gran fan de la saga Pokémon y has pasado estos últimos 20 años con ellos ya sea en una aventura, tomando fotos, hablando con **Pikachu** o viéndolos evolucionar, no debes dejar pasar este título, es como verlos cobrar vida después de tantos años juntos, es realmente sorprendente.

De igual manera si eres seguidor de los juegos de peleas, estamos seguros que tu cuarto se convertirá en una sala de *arcade* con este excelente titulo, en un buen pretexto para volverte a reunir con tus amigos.

Su salida, como ya comentamos, se dará en primavera, por lo que aún queda tiempo para anunciar personajes especiales y tal vez, hasta una edición especial que sería la cereza en este gran pastel.



▶ ¿Tendrá modo de juego en línea?

▶ La ciudad será tu campo de batalla.

Mega Man Legacy Collection



Un merecido homenaje a este gran héroe

- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcom
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Un verdadero reto lleno de diversión



Debemos ser honestos, pensamos que Capcom no volvería a lanzar nada relacionado con **Mega Man**, pero por fortuna nos equivocamos.

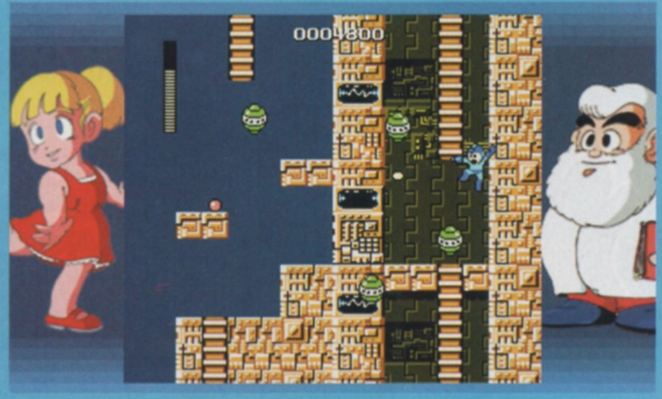
Si bien no se trata de una nueva aventura en el formato original como todos hemos estado esperando por años, sí es una gran compilación.

Se trata de una obra que contiene todos los juegos de **Mega Man** que aparecieron para el NES, es decir, seis títulos espectaculares, justo como se veían y jugaban hace más de 20 años.

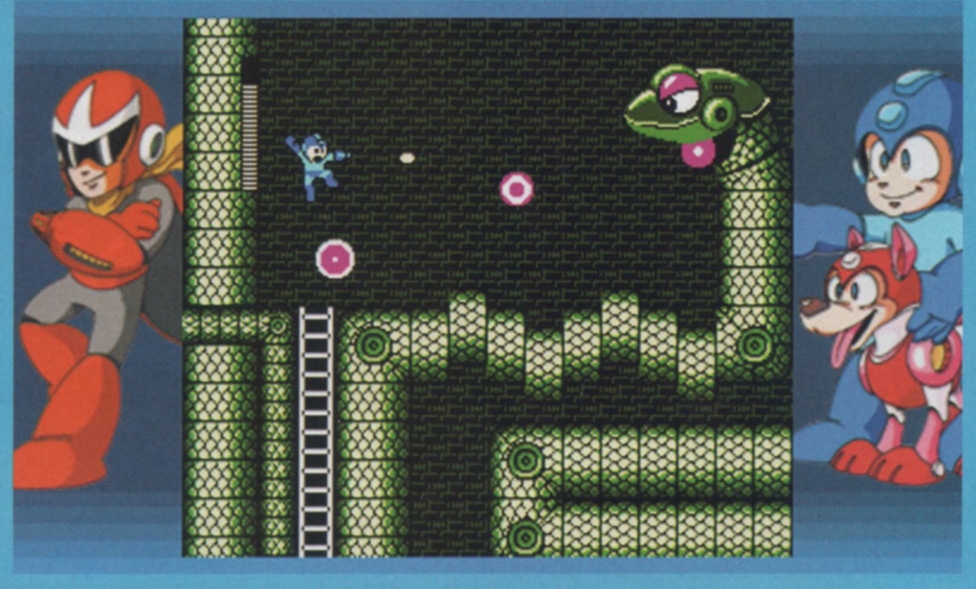
Seguramente que para los nostálgicos, será una obra que no van a dejar pasar, pero al mismo tiempo es la oportunidad perfecta para que una generación entera comprenda el por qué del cariño que se le guarda a este personaje, y que por triste que parezca, muchos sólo lo conocen por su reciente aparición en **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

Es momento de volver a tomar el control de este pequeño guerrero y recorrer mundos llenos de peligros.


▲ Algunos enemigos tienen un escudo protector.



▲ Muchas veces lo mejor es evitar enfrentamientos.


◄¿Recuerdas lo difícil de este nivel?

Claro está que el primer punto de esta adaptación fue el formato de la pantalla, ya que el original aparecía para monitores con una resolución mucho menor que la del Nintendo 3DS.

Por tal motivo, se han colocado algunos marcos especiales, como ocurría en la época del Super Game Boy, para que cada nivel se mantenga igual a su contraparte en el NES.

Estos marcos especiales tienen elementos de cada entrega, es decir, no verás a **Mega Man** en todos, como podrías imaginar.

La movilidad es otro elemento que vale la pena mencionar. Todos sabemos que esta serie se caracteriza por ser una de las más complicadas históricamente, y eso no va a cambiar aquí.

En adaptaciones anteriores a otros dispositivos, incluso se modificaba el salto de **Mega Man** para que pudiera flotar un momento, dando tiempo perfecto para calcular las caídas, lo cual restaba todo el reto del juego.

No vamos a tener esos poblemas en esta adaptación, todo lo que recuerdas en las originales se encuentra aquí, así que te recomendamos tener mucha paciencia al momento de pasar cada nivel, porque vas a perder muchas vidas en cada uno de ellos, pero no por eso debes dejar de intentarlo.



▲ La serie original también puede ser descargada de la eShop.



Paquete dorado
Edición limitada

Existe una versión especial que incluye este amiibo del protagonista en color dorado que habilita contenido extra, pero puedes usar el amiibo de Mega Man en color tradicional.

Las portadas de cada uno de los juegos

Cajas renovadas



Los primeros enemigos de la franquicia.



Nuevos aliados se unian a la batalla.



Nuestro héroe estrenaba habilidades secretas.



Grandes y poderosos enemigos aparecían.

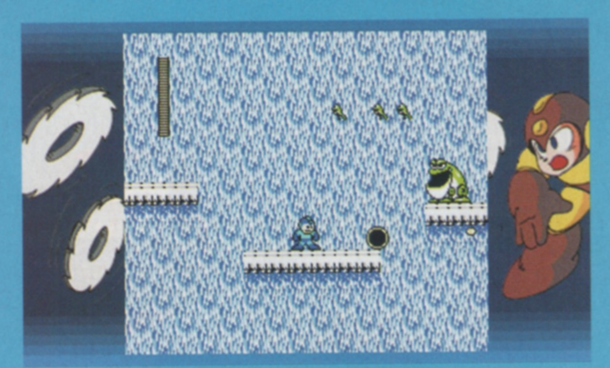


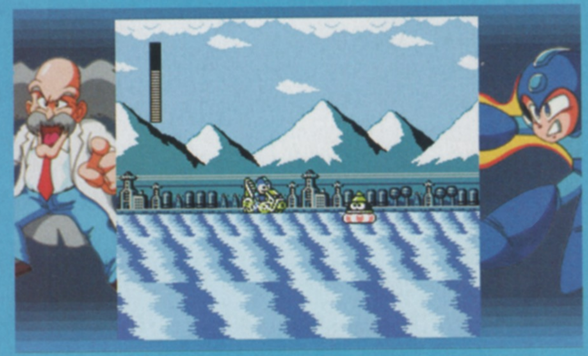
El verdadero desafío de la serie en el NES.



La consagración de un personaje legendario.

Un gran legado en la palma de tu mano gracias al Nintendo 3DS


▲ Tienes que calcular bien cada salto.


▲ Existen secuencias muy buenas para la época.

Es uno de esos juegos que simpemente no puedes dejar pasar, es historia pura en tu manos, y a diferencia de los que puedes descargar en la eShop, siempre los tendrás en formato físico, listos para disfrutarse en cualquiera de tus consolas compatibles.

Además, debemos mencionar que cada juego tiene desafíos especiales, que los vuelven todavía más complicados. Representan horas de juego, tener todos los retos superados, nos consumirá decenas de horas.

Ya era justo que Capcom le dedicará una recopilacion como esta a su gran personaje, que tanta gloria les dio en los ochentas y principios de los años noventas, sin duda un gran ícono que aún muchos de nosotros seguimos esperando su regreso.

¿Por qué sólo los juegos de NES? Confiamos en que Capcom haya tomado este camino para posteriomente lanzar también la serie X, que fue bastante popular, sobre todo en el Super Nintendo.

Por lo pronto no nos queda más que disfrutar de cada uno de estos juegos, créenos que no te arrepentirás de conocer este mundo.

amiibo

Chibi-Robo!™

ZIP LASH

¡DISPONIBLE YA!

¡Conéctate A Una Nueva Aventura!

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Stage Cleared

► Crea tu propia arma en este juego.



Terraria

Un mundo mágico para tus consolas Nintendo

• Compañía
Re-Logic
• Desarrollador
RE-Logic
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
De los juegos más innovadores



Hemos visto una gran cantidad de juegos que aparecen en la eShop de Wii U o de Nintendo 3DS, pero lo cierto es que muchos no son realmente lo que prometen y terminan siendo sólo eso, simples promesas que no llegan a concretarse. Pero también existen casos extraordinarios de obras que logran cautivarnos, como es el caso de **Shovel Knight**, o en esta oportunidad, de **Terraria**. El juego aparecio para otras consolas y algunos dispositivos móviles y de inmediato fue un éxito.

Es un juego de aventura en 2D como varios, pero al mismo tiempo da paso a la exploración gracias a la enorme cantidad de escenas con las que cuenta la obra, con secretos para resolver en cada una de ellas, realmente enorme.



◀ Nos recordó a Samus ¿a ti no?

▼ Revisa bien cada cuarto del juego.



▲ Este es el menú de creación.



Sí, es un juego de aventura, de exploración, muchos lo podrían considerar incluso de mundo abierto, lo cual es discutible, pero no es su principal cualidad, esa la encontramos en la creación.

Terraria es un título que pone énfasis en la creación, no tal vez del tamaño de un **Minecraft**, pero sí permite prácticamente todo lo que te venga a la mente cuando creas algo.

Estamos ante un juego que puede cambiar tanto como nosotros lo deseemos siempre.

Esa es su principal cualidad, que no vamos a necesitar de actualizaciones para tener diferentes retos, estos los podemos generar nosotros mismos al superar las escenas de formas distintas.

Cada personaje al comenzar una aventura es diferente, ya que puedes crearlo a tu antojo, ponerle cabello largo, ropa adcuada para la ocasión, en fin, todo lo que quieras, pero claro, como es el inicio, en cuestión de armamento vas a estar muy limitado, pero eso se remedia jugando, sólo así tendrás el mayor rango de armas cuando lo necesites.

Es una divertida experiencia que te mantiene atrapado por horas

Otro gran éxito
Mutant Mudds



Apareció para dispositivos móviles y dio el salto a consolas caseras y portátiles.

▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

Es un homenaje a muchos juegos que ya conocemos, como Super Metroid o Castlevania.



▲ Personajes bastante raros en este juego.

Como todo juego de este tipo, comienza siendo una experiencia muy demandante, requiere de mucho tiempo si es que deseas comenzar a disfrutar el juego, consideramos que como mínimo necesitas de cinco horas para comenzar a disfrutar en grande de este concepto.

Es muy importante la interacción con otros personajes, al grado de un juego RPG, ya que no es simple información la que puedes recibir de ellos, también grandes aportes en material útil para tu aventura, valiosos ítems que volverán un paseo tu caminar por este mundo de ficción que vas creando.

El juego se puede volver tan lago como tú lo decidas. Si encuentas una cueva interesante, puedes pasarte ahí horas explorando y obteniendo materiales para otras acciones, pero también puedes dejarlo y continuar, todo dependerá completamente de lo que quieras en el juego.

Es un título que ha ganado bastantes reconocimientos y nos queda muy claro el por qué, te transporta a un pequeño mundo en el que las posibilidades son casi infinitas, en el que en cualquier momento puede encontrar algo nuevo qué hacer o qué investigar, es sorprendente.

Se encuentra disponible tanto para Wii U como para Nintendo 3DS. Ambas versiones son excelentes, pero te recomendamos probar primero la portátil, ya que fue pensado siempre de este modo, acoplándose perfecto.



▲ El mundo es enorme.


new
NINTENDO 3DS™ XL

▲ El comienzo de la gran aventura.



The Legend of Zelda Twilight Princess HD

Un regreso que todos esperábamos

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Aentura
- Jugadores
1
- Opinamos
Todo un clásico ahora en Wii U



Han pasado varios meses desde que comenzaron los rumores de que este juego volvería a aparecer. Primero era para Nintendo 3DS, después se fueron modificando los rumores y lo colocaban en Wii U, situación que al final, y para felicidad de todos, se volvió una realidad.

En el último Nintendo Direct, se hizo oficial, **The Legend of Zelda: Twilight Princess HD** llegaría a Wii U durante marzo de 2016.

Claro que con algunas mejoras. La primera y la más evidente, es que el juego estará completamente en HD.

En este punto debemos dejar claro que es justo eso, una adaptación en HD, no se trata de un *remake* como muchas personas piensan. Es el mismo juego de Nintendo GameCube, con un aumento de polígonos y texturas que lo hacen lucir mucho mejor, pero no es para nada un *remake*.



▲ Una pareja que te robará el corazón.



▲ Debes poner atención a los diálogos.

De inmediato se nota la renovacion gráfica en las facciones

Tendrá el mismo trabajo que **The Wind Waker**. Es decir, se mejorarán algunos aspectos, se agregarán nuevas opciones, siendo una de las mejores, el uso del GamePad, que nos ayudará para tener una aventura dinámica.

Debemos recordar que el juego fue lanzado para Nintendo GameCube, consola en la que fue diseñado prácticamente todo el tiempo, pero también tuvo una versión para Wii, que de hecho acompañó a la consola en su día de lanzamiento.

Al parecer, también será compatible con el Wiimote y Nunchuk para los que vivieron dicha obra en la consola blanca de Nintendo y desean repetir el estilo de juego con movimiento.

Sería genial que ahora que muchos tienen su control de Nintendo GameCube y el adaptador gracias a **Super Smash Bros.**, Nintendo también diera opción para que se pudiera utilizar en el juego, creemos que representaría la opción de disfrutarlo en las tres formas posibles, ya contando la de Wii U, para que nosotros decidiéramos cuál es la mejor para el título.

Pero por fortuna, no es todo lo que esta nueva versión traerá.

De colección

Midna y WolfLink como amiibo



Aunque posteriormente se podrá comprar por separado, de entrada aparecerá este paquete especial con el juego y el amiibo de colección.



▶El momento de enfrentar al mal.



▼El camino hacia la espada.

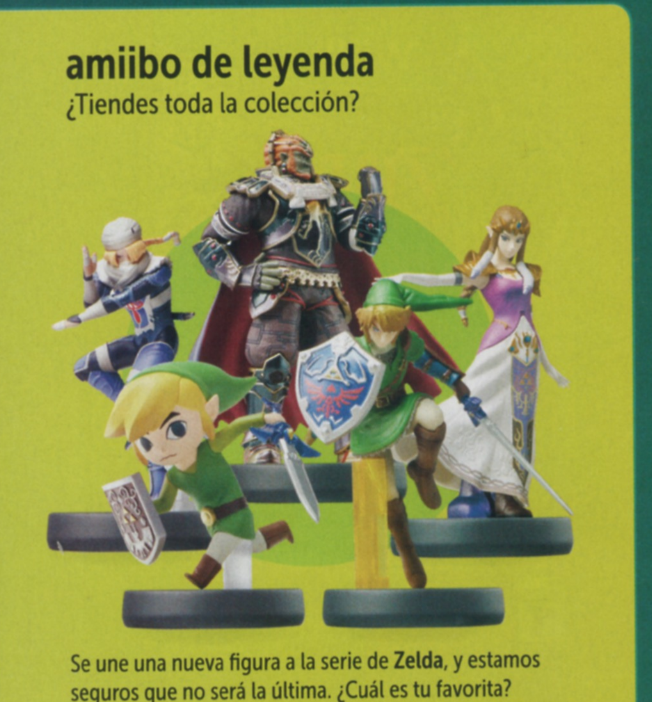




▲ Un enemigo memorable.

amiibo de leyenda

¿Tiendes toda la colección?



Se une una nueva figura a la serie de **Zelda**, y estamos seguros que no será la última. ¿Cuál es tu favorita?

La figura amiibo que incluirá, nos permitirá guardar cierta información del juego, aún no se ha revelado cuál será, pero eso no es lo mejor, sino que esos datos los podremos usar en **The Legend of Zelda Wii U**.

Se cree que tiene que ver algo con los caballos, pero no podemos asegurarlo por completo, tendremos que esperar a que el juego se encuentre en el mercado para saberlo.

No creemos que se trate de alguna utilidad realmente importante, ya que esto representaría una experiencia incompleta en caso de no contar con el amiibo, algo que Nintendo ha cuidado de forma perfecta desde que aparecieron estas figuras.

Para los que ya lo hemos jugado, no tenemos mucho que decirles, saben bien la gran obra que representa. pero para las nuevas generaciones que no lo han disfrutado, podemos comentar que junto con **Majora's Mask**, es el juego más oscuro, con referencias a otros juegos de la serie y en cierto sentido, el más dramático, aunque sin llegar al grado de **Skyward Sword**.

Es una experiencia que todo jugador debe conocer, que vas viviendo a tu propio ritmo, que vas conociendo y disfrutando de forma distinta en cada etapa del juego, para el final quedarte con esa sensación de haber vivido algo extraordinario, con la necesidad de contarlo a los demás, de compartirlo, y que mejor que en Wii U.

▶ La gran aventura aún no ha terminado.

Bravely Second End Layer



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una secuela bastante esperada

¿Listo para volver a decidir el destino del mundo?

En su momento pensamos que estos juegos no llegarían a América, que se quedarían en Japón como ha pasado decenas de veces, pero en esta ocasión tuvimos suerte, y Nintendo publicó el primer juego en nuestro continente.

Fue un éxito instantáneo, todos querían probar este gran RPG por varias cuestiones, siendo una de las más importantes, el hecho de que era Square Enix como muchos lo recordamos, trabajando en un título tradicional de un género algo olvidado.

El resultado fue maravilloso, uno de los juegos más vendidos del Nintendo 3DS, por lo que una secuela era algo lógico.

Apareció en Japón hace unos meses y pronto lo hará para América, volviéndose para muchos una joya.





▲ El trabajao artístico es asombroso.



▲ Las batallas son muy visuales.



▲ Cada personaje tiene algo qué aportar.

Cada camino que tomes en las confrontaciones, modificará el destino de todo tu equipo

Lo primero que tenemos que mencionar de **Bravely Default** y **Bravely Second**, es que mantienen el sistema de batalla tradicional por turnos que tanto nos encanta a los aficionados a este género, ya que integra un grado de estrategia único a los combates.

Pero para innovar un poco en este sentido, puedes tomar decisiones en las que el riesgo en batalla aumenta, pero también tu poder, así que todo depende de cómo tomes cada batalla, lo cual lo vuelve único, pero bastante complejo de comprender.

Para esta segunda parte, repite un personaje que se volvió emblema en la primera entrega, nos referimos a **Ágnes**, quien de hecho vuelve a tener un rol importante, pero ahora, lo comparte con nuevas compañeras.

En Europa tendrán una edición especial que se espera se anuncie para nuestro continente en las próximas semanas, pero no hay nada seguro.

Lo importante es que este tipo de juegos sigan apareciendo, y claro, que los apoyemos con nuestra compra, son obras completas que ofrecen un reto que en la actualidad ya no se puede encontrar tan fácilmente.

Edición especial

De momento confirmada sólo para Europa

Se incluirá una figura de **Ágnes**, que se espera esta vez corresponda a la calidad que representa esta obra, además del OST del juego.





▲ Muchos misterios por resolver.



▲ Tu equipo será parte importante.


▲ Calabozos realmente confusos.

▲ El héroe, protagonista al que das vida y nombre.

Dragon Quest VII

Fragments of the Forgotten Past



Un RPG clásico para el Nintendo 3DS

• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Por fin en consolas de Nintendo



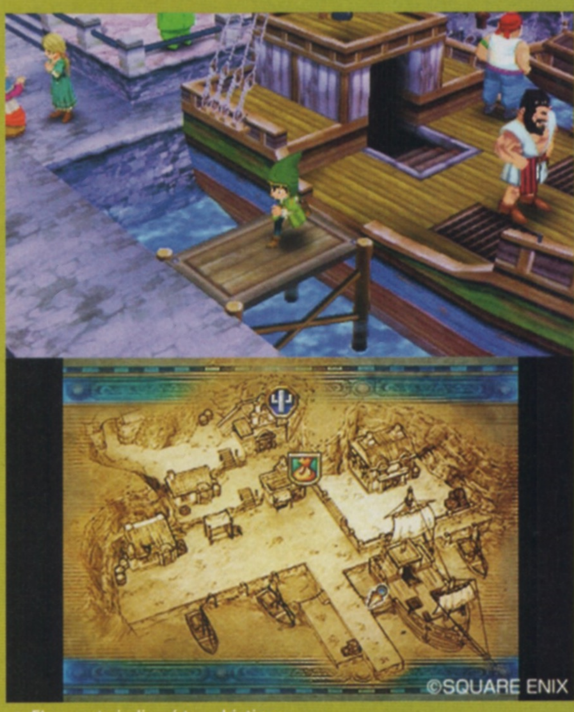
Con el paso del tiempo no se puede pelear, como tampoco se le puede restar mérito a un juego a pesar de que ya tenga tres lustros de su salida, como es el caso de esta séptima entrega de **Dragon Quest**.

Originalmente llegó a nuestro continente bajo el nombre de **Dragon Warrior**, pero ahora en Nintendo 3DS lo tendremos con el original, aunque realmente eso es lo que menos importa a estas alturas, lo que se agradece es que lleguen estas obras al Nintendo 3DS y sobre todo, a América.

Se anunció de forma sorpresiva en el último Nintendo Direct y aunque no tuvieron tiempo de dar detalles, los que apreciamos este género lo vimos como uno de los anuncios más importantes de dicho evento. Sabemos que muchos por cuestiones de edad, no pudieron disfrutarlo en su momento, además de que era complicado comprarlo en nuestro continente, pero ahora con esta nueva entrega, seguro se volverá de los favoritos en nuestra colección de la portátil de Nintendo, que de a poco, va sumando tesoros a su catálogo.



◀ Decide bien los ataques que vas a usar en los combates.



▲ El mapa te indicará tus objetivos.



◀ Te vas a perder en un bello mundo.

Es un juego de rol clásico. En ese sentido debemos estar completamente felices de que así sea, y lo mejor, que se respeten las reglas que lo hicieron grande en su momento, sin modificaciones que alteren la experiencia original.

La parte triste de todo esto, es que aún no hay una fecha oficial para su salida, sólo se sabe que será en 2016, pero realmente con todo lo que va a salir en los primeros meses, no tenemos de qué preocuparnos, más que esperar esta obra y disfrutarla.

La serie más tradicional de RPG en Japón por fin completa en América

Tendremos que recorrer pueblos llenos de magia, en los que perderse resulta fácil, debido a que puedes conocer y disfrutar todo tipo de atracciones para pasar el tiempo o bien, misiones secundarias que también darán muchas horas de juego a este título que créenos, te hará sentir en la época dorada de este género que ha revivido en Nintendo 3DS para agrado de todos.

Para los nostálgicos del control será un viaje a otra época en la que todo era más simple en los videojuegos, pero no por eso más sencillo, al contrario, el nivel de dificultad era elevado.

Para los nuevos amantes del RPG, la posibilidad de conocer y atesorar un juego que se ha colocado en lo más alto del género.

Arte de colección

Un talentoso artista que todos conocemos



Resulta bastante obvio para muchos quién es el autor del arte de esta serie y del diseño de personajes. Se trata ni más ni menos que de Akira Toriyama, creador de **Dragon Ball**.



▲ No puedes perderte.



▲ La trama es bastante emotiva.



▲ El equipo completo de héroes al rescate.



Dragon Quest VIII

Journey of the Cursed King

La culminación de un estilo para esta serie

• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una de las aventuras más completas

Con la aparición de este título a una de las consolas de 128 bits, Square Enix llegaba a su entrega más grande y esperada de esta serie, lo cual representa mucho trabajo y demasiado talento, no es fácil desarrollar un juego como este.

Hablamos del juego de **Dragon Quest** más vendido en su momento, con cambios grandes en mecánicas y en visuales, pero sobre todo en el desarrollo de la historia, lo que le ha valido convertirse en uno de los más buscados por coleccionistas.

Al tratarse de un título grande, es complicado que lo recorras de forma rápida, más si tomamos en cuenta que en cada uno de los lugares que conozcas, vas a encontrarte con situaciones que te van a tomar tiempo, pero claro, son opcionales.





▲ Los enemigos son muy fuertes.



▲ Sin Dientes de Sable, tardarías demasiado en moverte.



▲ El equipo que se volverá parde de tu vida.

Estamos ante un juego en el que debes visitar cientos de lugares, y de no hacerlo de forma adecuada, puedes perderte de agradables sorpresas, como Dientes de Sable, que te ayuda a viajar.

Justo como pasa en otras obras, en las que tienes diferentes animales para transportarte, aquí cuentas con un felino, pero para poder usarlo necesitas una serie de requisitos que de no hacer misiones secundarias, puedes perderte, lo que representa horas perdidas caminando solo.

Es sólo un detalles de cientos que tiene este juego entre ítems, armas y personajes que pueden marcar la diferencia en el juego.

Lo probable es que tanto este juego, como la séptima parte, lleguen al mismo tiempo, así que será un buen año para los aficionados a los RPG.

En cuanto a ediciones especiales se refiere, no se han hecho comentarios, pero es muy probable que veamos algo especial, debido a que son juegos que en su momento representaron una gran evolución en el género, sobre todo esta entrega, en la que se podía notar el rumbo que deseaba tomar Square Enix, explotando el potencial técnico de las nuevas consolas. Sin duda una compra obligada para Nintendo 3DS.

Aprende de todos

Cada personaje tiene algo qué decir

Muchos enemigos simplemente representan puntos de experiencia, pero otros te pueden ofrecer algo más. Pon atención a ellos para saber cuáles son importantes para tu búsqueda en la aventura.



▼ Fuera de la imaginación.

▶ Acomoda bien tus tropas en el campo.

◀ El diseño de personajes es fantástico.

▶ Grandes cinemas te acompañan.

Fire Emblem Fates

Tres historias que pueden cambiar con tu ayuda



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG/Estrategia
• Jugadores
1
• Opinamos
La obra más completa de la serie



Cuando apareció **Fire Emblem Awakening**, se llegó a pensar que podría ser el último juego de la franquicia, pero gracias a las buenas ventas de la obra, estamos a unos meses de vivir otra gran historia bajo esta franquicia de Nintendo.

Se anunció hace ya más de un año, pero se ha mantenido como uno de los juegos más esperados debido a su divertido sistema de juego, y claro, a su argumento, que en este juego se vivirá de una forma bastante especial, muy diferente a lo que ya hemos visto en otras entregas.

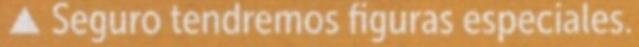
Podremos elegir por primera vez el bando al que queremos defender, debido a una situación bastante complicada que no te comentaremos para no arruinarte la trama, pero dependiendo lo que decidas, vivirás todo de forma distinta.

Estaba pensado para venderse en un sólo juego ambas historias, pero debido a lo especial, se lanzarán dos juegos completamente separados, lo cual no afecta el desarrollo que decidamos.

Es un **Fire Emblem** con muchos elementos sociales. Si bien en un RPG el relacionarte con ciertos personajes te trae beneficios, en este juego se nota mucho más. Incluso puedes experimentar alguna relación sentimental, pero eso dependerá de las acciones que tomes.

Esta serie se ha convertido en una de las mejores en el mundo RPG




▲ Seguro tendremos figuras especiales.


▲ Pelea por el orgullo de tu pueblo.


▲ Nuevos enemigos por derrotar.

Otras situaciones no cambian, se mantienen como de costumbre, como es el hecho de que cada personaje que pierdas en las batallas, es para siempre, no lo puedes recuperar de ninguna forma, lo cual afecta el desarrollo. Se trata del juego más ambicioso de la serie y llegará a principios de año para Nintendo 3DS, aunque claro, tendrá algunas ventajas en la nueva versión de la consola portátil.

Si nunca has tenido la oportunidad de probar una obra de esta serie, este es el momento ideal para hacerlo. Se ofrece una historia enorme con grandes posibilidades que pueden cambiar con cada paso que des en el juego.

En Japón ya apareció y ha tenido grandes críticas, incluso lo han catalogado como el mejor juego RPG de la consola, lo que nos deja claro el gran trabajo de Nintendo.

Muchos esperan que regrese para consolas caseras, ya que desde el último que apareció en Wii, no hemos vuelto a verlo, y Wii U, por el control, ofrecía grandes ventajas para disfrutarlo.

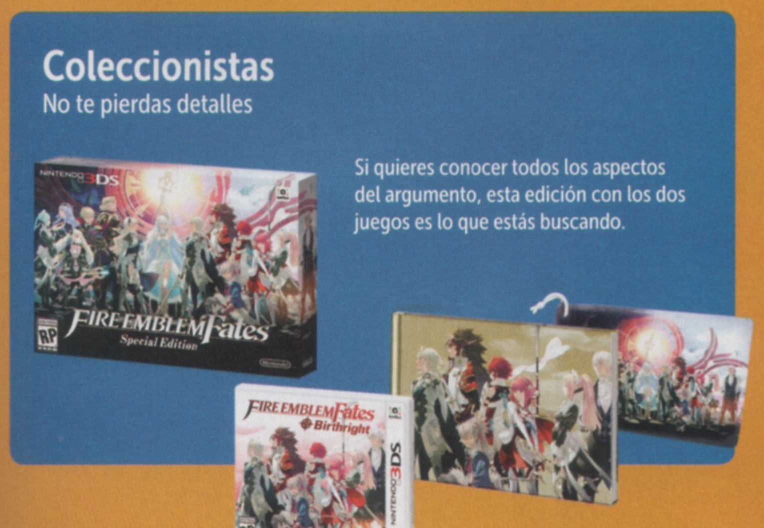
Esperamos que en el futuro podamos disfrutarlo en la pantalla de nuestra habitación, aunque lo más probable es que ya no sea en Wii U.

Por lo pronto, ve preparando tu Nintendo 3DS para una de las aventuras más grandes que vivirás con él.


▲ El juego es tan famoso que tiene una serie de manga.

Coleccionistas
No te pierdas detalles

Si quieres conocer todos los aspectos del argumento, esta edición con los dos juegos es lo que estás buscando.



▲ El equipo que conoceremos en este gran juego.

Genei Ibun Roku FE

Más vale tarde que nunca para este proyecto



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una fusión entre dos grandes del medio

Se anunció hace un par de años como un *crossover* entre **Fire Emblem** y la serie **Shin Megami Tensei** de Atlus, generó grandes comentarios, pero después de eso, el silencio era lo que nos esperaba.

Pasaron meses sin decir una sola palabra del proyecto, por lo que se llegó a pensar que estaría cancelado, pero por fortuna para todos, no fue así.

Se volvió a mostrar tiempo después, pero el nombre había cambiado, dejando un poco de lado el concepto de **Shin Megami** y apegándolo más a la exitosa serie, **Persona**.

Se mantienen los personajes de **Fire Emblem**, pero ahora todo está ambientado en un Japón de ficción en el que la unión de ambos mundos será la clave para poder evitar un desastre de proporciones apocalípticas en tan tranquilo lugar.

Al igual que en la serie **Persona**, debemos llevar una vida normal al mismo tiempo que somos los héroes del cuento, algo que en un inicio es bastante abrumador, pero con el paso del reloj nos vamos acoplando y entendiendo de mejor forma.



▲ Una ciudad entera para explorar.




▲ De paseo con tus amigos.


▶ Cada aliado tiene poderes únicos para explotar en batalla.


▲ En el universo alterno, todos son héroes.

La acción del juego será dentro de unos calabozos a los que debemos acudir en momentos precisos del día, muy parecido a lo que vimos en **Persona 4**.

En cada uno de estos calabozos encontrarás enemigos comunes, que sirven para que puedas subir tu nivel, enfrentando al final a un jefe verdaderamente complicado.

Debemos insistir que lo que hagas en el mundo exterior, va a influir tu desempeño en los combates, ya sea obteniendo ítems o bien, generando mejores movimientos con tu equipo.

El juego apareció en diciembre pasado en Japón, logrando buenas ventas, tan es así que se lanzó una edición especial de Wii U junto al juego.

Para América no se ha concretado una fecha para su lanzamiento, pero creemos que se dará en primavera, llegando como una exclusiva más para la consola casera de Nintendo.

Atlus lleva mucho tiempo haciendo excelentes juegos RPG, que si bien podrían pecar de complejos, resultan un verdadero oásis en momentos en los que quieres visitar un mundo virtual.

Te recomendamos mucho que no le pierdas la pista a este juego, que se volverá un clásico de la generación por su gran contenido.

Esperamos que la relación de Nintendo y Atlus nos ofrezca nuevos juegos

¿Llegará a América?
Un paquete para colección

Esta es la caja del Wii U que en Japón contiene este juego. Las posibilidades de que llegue a América son bajas, pero mantendremos los dedos cruzados.



¡Más Mario!



▲ Todos listos para recorrer pistas a toda velocidad.



▲ Una de las mejores aventuras de **Mario** la tuvimos en Wii.



▲ Los hermanos **Mario** también se han peleado... pero en **Super Smash Bros**.





RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Tenemos una gran cantidad de videos en los que **Mario** y **Luigi** son los protagonistas, no te los pierdas, pasarás un gran rato.

C•L•U•B Nintendo® Revista Oficial

